

**UNIVERSIDAD GERARDO BARRIOS**

FACULTAD DE CIENCIA Y TECNOLOGIA

**RESUMEN EJECUTIVO DE PROYECTO**

TECNOLOGIA EDUCATIVA

**NOMBRE DEL PROYECTO:**

Conferencias Tecnológicas

**DOCENTES EJECUTORES:**

CARLOS MIGUEL UMAÑA LOVO

**IMPORTANCIA:**

La tecnología avanza y las competencias sobre esta van cambiando. Por ello, se debe hacer conciencia a las personas sobre el uso de las herramientas tecnológicas, sobre su avance y alcance. Tomando en cuenta la importancia del buen uso de esas en el día día. Esto para que tengan una mejor perspectiva de las tecnologías emergentes y cuáles son las ventajas del manejo de ellas. También aprovechando la vanguardia de nuestra universidad en el área tecnológica, que como institución fomentamos la innovación y se den cuenta de la enorme capacidad que tenemos. Se fomentará la participación activa con las regalías que se darán como: Memorias USB, Botellas, bolígrafos promocionales.

**OBJETIVO:**

Desarrollar ponencias de interés en el área tecnológica con contenido actualizado a los estudiantes de bachillerato de la zona oriental.

**Nº DE BENEFICIARIOS:**

60 DOCENTES Y MÁS DE 200 ESTUDIANTES.

**UBICACIÓN DE PROYECTO:**

SAN MIGUEL, EL SALVADOR

**ALIANZAS Y/O COORDINACIÓN DEL PROYECTO:**

Se establecieron relaciones con los directores de 5 centros escolares de la ciudad de san miguel. Donde se generaron alianzas para nuevos proyectos a través de proyectos de horas sociales.

**RESULTADOS:**

Se tiene la evidencia de la información compartida con los docentes. Sobre el uso de nuevas herramientas tecnológicas de gran beneficio para el proceso de enseñanza aprendizaje. El cual mejoraría en gran parte la labor docente. Así como la mejora de la calidad de la enseñanza que recibirán los estudiantes.

**METODOLOGÍA**

El proyecto consiste en actualizar e informar a los docentes y estudiantes de las instituciones públicas y privadas de la zona oriental, mediante el desarrollo de diferentes charlas expositivas y participativas en donde se les presentaran las nuevas propuestas tecnológicas en las categorías de la rama de la informática como: robótica, domótica, desarrollo de software, internet, redes sociales y otras áreas que estén ligadas a la tecnología informática.

**IMPACTO**.

* Conocimiento sobre las nuevas tendencias tecnológicas.
* Actualización de los conocimientos obtenidos.
* Mejora en la toma de decisión a la hora de elegir una carrera en el área de tecnología.
* Ampliación de los conocimientos tecnológicos.